



LOUIS LECLAIR

GAME DEVELOPER | NARRATIVE DESIGNER

CONTACT

louis.leclair6@gmail.com

26 Rue de la Fontaine,
06560 VALBONNE

06 84 65 73 11

[Site internet](#)

COMPÉTENCES

- Programmation (C#)
- Blueprints
- Narrative Design
- Game Design
- Level Design

SOFT SKILLS

- Ouverture d'esprit
- Curiosité
- Autonomie
- Polyvalence

LOGICIELS



LANGUES

Français : langue maternelle

Anglais : courant

CENTRES D'INTÉRÊTS



PROFIL

Me voilà au sortir d'une expérience de 4 ans dans un studio indépendant VR dans lequel j'étais spécialisé en développement de gameplay sur Unity (C#) et en Narrative Design.

Grâce à mon profil hybride et une sensibilité artistique issue d'un parcours littéraire et visuel, j'ai pu développer une approche globale des projets. J'aime générer des émotions, concevoir et partager des expériences mémorables.

FORMATION

Master Humanités & Industries Créatives - [2019/2021](#)

Études spécialisées dans le jeu vidéo - Université Nice Côte d'Azur.
Programmation, Game Design, Narrative Design, Level Design, 3D, Sound Design, IU/UX, Management du jeu vidéo.

Bachelor Chef de Projet événementiel - [2015/2018](#)

Baccalauréat ES - [2014](#)

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

E-artstup - Intervenant en Narrative Design - [2024 - Aujourd'hui](#)

Creative VR 3D - Narrative Designer & Développeur Unity - [2021 - 2025](#)

[Get Out](#) - Horreur psychologique - VR - PS5 / Meta Quest

[Darkness Roller Coaster](#) - Roller Coaster - VR - PS5

[Very Bad Dreams](#) - Horreur psychologique - VR - PS5

Fallen Angels - Narrative Designer - [2020](#)

Jeu pour smartphone Android.

World Building, UI et Sound Design. UNITY.

La Muse Ikka - Narrative Designer & Game Artist - [2020](#)

Jeu éducatif pour l'apprentissage du violon.

World Building, Level Design, modélisation, 3D, Intégration.

La Scribouille - Piges & Communication - [2015-2019](#)

Rédaction de contenus textuels à vocation marketing.

Création d'identités d'entreprise.

PERSO

Écriture d'un premier roman & création d'un jeu de société dérivé.