LOUIS LECLAIR

NARRATIVE DESIGNER | DÉVELOPPEUR UNITY

CONTACT

louis.leclair6@gmail.com

26 Rue de la Fontaine,
06560 VALBONNE

06 84 65 73 11

Site internet

COMPÉTENCES

- Programmation (C#)
- Modélisation 3D
- Narrative Design
- Game Design
- Level Design

SOFT SKILLS

- Ouverture d'esprit
- Curiosité
- Autonomie
- Polyvalence

LOGICIELS

LANGUES

Français : langue maternelle

Anglais : courant

CENTRES D'INTÉRÊTS

PROFIL

Cela fait maintenant 3 ans que je travaille au sein d'un studio indépendant de jeu spécialisé dans la VR, je suis quelqu'un de passionné et polyvalent.

Je suis aujourd'hui spécialisé dans le développement C# sur Unity. Mes compétences transversales et mes origines artistiques et littéraires me permettent d'approcher mes projets avec une vision globale.

FORMATION

Master Humanités & Industries Créatives - 2019/2021
Études spécialisées dans le jeu vidéo - Université Nice Côte d'Azur.
Programmation, Game Design, Narrative Design, Level Design, 3D, Sound Design, IU/UX, Management du jeu vidéo.

Licence en communication - 2015/2018

Baccalauréat ES - 2014

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Darkness Rollercoaster - 2024 - Aujourd'hui
Rail Shooter en VR sur PS5 (PSVR2)
Programmation, Intégration.

Very Bad Dreams - 2021 - Aujourd'hui
Bad Dreams - Jeu d'horreur psychologique en réalité virtuelle.
Disponible sur PS5 / Meta
Narrative & Level Design, Programmation, Intégration,

Fallen Angels - Indépendant - 2020
Jeu pour smartphone Android.
World Building, UI et Sound Design. UNITY.

La Muse Ikka - Game Writer & Game Artist - 2020
Jeu éducatif pour l'apprentissage du violon.
World Building, Level Design, modélisation, 3D, Intégration.

La Scribouille - Piges & Communication - 2015-2019
Rédaction de contenus textuels à vocation marketing.
Création d'identités d'entreprise.

PERSO

Écriture d'un premier roman & création d'un jeu de société dérivé.